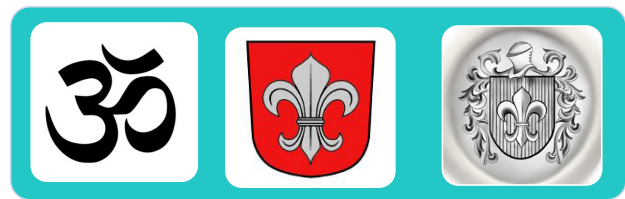




Chevalière Homme

Chevalière femme voir document dédié

[Sur mesure -> Options & Tarifs](#)



Complexité de la gravure

Gravure simple
(lettres, logo et symbole simple)

Gravure moyenne
Ecu (sans ornements)
logo

Gravure complexe
Ecu avec ornements

Respect des règles de l'art héraldique

Uniquement pour les armoiries. Par exemple un blason de couleur rouge se traduit en langage héraldique par "de Gueules" et en gravure par des lignes verticales

Forme du plateau ****exemples page 2**

- Ovale
- Coussin
- Octogonale
- Ronde
- Personnalisée

Métal

- Argent
- Or jaune
- Or blanc
- Or rouge

Type de gravure sur le plateau ****exemples page 2**

Ebauche avec logiciel de joaillerie et finition manuelle

En volume uniquement

Fait entièrement à la main par graveuse professionnelle

- Taille douce
- En creux (à cacheter)
- En volume

Prix indicatifs (TVA comprise)

or 750
argent 925

2600-3000 CHF
800-1100 CHF

3600-4400 CHF
1100-1600 CHF

4800-5200 CHF

Pas applicable

Si gravure simple

Déconseillé

Si gravure simple

Pas réalisable

Les prix mentionnés dans ce document sont donnés à titre indicatif. Chaque chevalière est unique et aura ses propres caractéristiques.

D'autres paramètres seront à prendre en considération pour le devis:

- Cours du métal au moment de la commande
- Taille de doigt
- Complexité de la gravure

Passez à l'atelier pour mesurer votre taille de doigt (**uniquement sur rendez-vous**)

Demandez un devis personnalisé pour votre projet

Marc Grangier / Artisan bijoutier 4.0. à Villars-sur-Glâne / 079 708 38 76 / info@mg-creation.ch

Exemples de forme du plateau

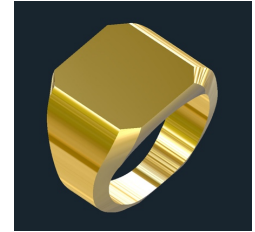
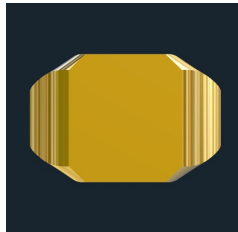
Ovale



Coussin



Octogonale



Ronde



Personnalisée (presque n'importe quelle forme)

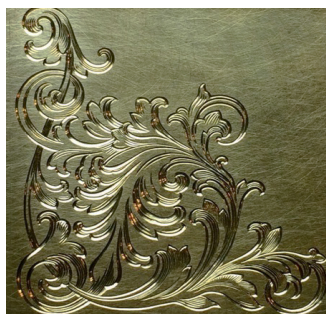


Exemples de type de gravure

Ebauche sur logiciel
de joaillerie et
 finition manuelle



Taille douce
Gravure peu profonde
Comme un dessin au crayon
100% manuelle



En creux
A cacheter (miroir)
Inverse de la taille en
volume
100% manuelle



En volume
100% manuelle

